

**... pour poser des
colles aux Grands !**



1. Quel est le nom du chef du commando des Elites ?
2. Grâce à quelle phrase Alan réveille-t-il Archer ?
3. Pourquoi les parents d'Alan sont-ils venus s'installer dans cette petite ville de l'Ohio ?
4. Quelle est la tactique préférée des Gorgonites face à l'adversité ?
5. Par quoi les poupées peuvent-elles être détruites ?

Le jeu des questions...

Le grand challenge de *Small Soldiers* est l'animation millimétrée des personnages. Aux manettes, Stan Winston, un des meilleurs spécialistes d'Hollywood dans ce domaine (*Terminator, Edward aux mains d'argent, A.I.*). Plusieurs versions ont été réalisées : l'une est inerte, et simplement destinée aux cascades (explosions, chutes, etc.), l'autre est manipulée manuellement, à l'aide de baguettes qui sont ensuite effacées digitalement, et la dernière est une « animatronique », activée par câbles, mécanismes internes ou commande à distance. L'essentiel des plans sera ensuite traité par les ordinateurs d'I.L.M., qui renforceront les expressions des visages et ajouteront des effets de mouvement plus complexes, géant également les interactions avec l'environnement réel.



Le coin des curieux...

Pour en profiter plus longtemps...

Un film...

Le dragon des mers

Tout comme Alan, Angus est un petit garçon esseulé, qui cherche la confiance d'un père dans son entourage. Dans le contexte trop réaliste de la seconde guerre mondiale, il va mûrir aux côtés d'une légende. On retrouve ici le propos anti-militariste de *Small Soldiers*, traité de manière fantastique.



Un film...

Gremlins

Peluches adorables, les Gremlins se changent en monstres dès lors qu'on les nourrit après minuit... Cette comédie horrifique de Joe Dante explore des registres identiques à ceux de *Small Soldiers*, comme l'introduction d'un élément étranger dans un environnement familial, ou la tentative d'un assaut après une première défaite.



Les réponses du jeu...

1. C'est le Major Chip Hazard.
2. En disant : « Halte, qui va là ? ».
3. Parce qu'Alan s'était fait renvoyer de son école précédente.
4. Les Gorgonites cherchent à se cacher le mieux possible.
5. Seule une décharge d'impulsions électromagnétiques peut détruire les puces insérées dans les poupées.

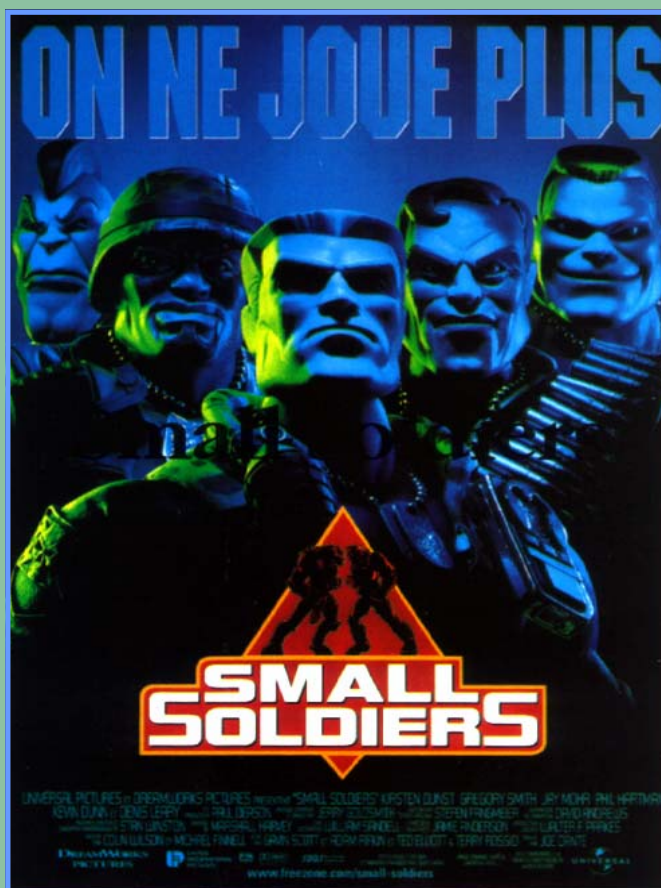


A toi de donner ton avis :



Le p'tit Kino

K n°14 : Small Soldiers



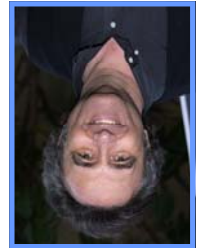
dès
8
ans

Film de Joe Dante
1998 - 1h50

L'auteur...

Small Soldiers est le premier film d'action anti-militariste qui s'adresse au jeune public. Tous les codes du film de guerre y sont tournés en dérision. Accessible à partir de 8 ans, ce film est une petite perle, d'une efficacité et d'une finesse redoutables.

dès
8
ans



GlobeTech est l'entreprise à qui rien ne résiste. Requin de la finance, son PDG entend bien, en rachetant une firme de jouets tombée en désuétude, révolutionner le marché de la poupée. Il veut doter ses petits soldats d'une intelligence, mais aussi d'une autonomie de parole et de mouvement grâce à une puce électronique insaisissable utilisée pour l'armée. Deux camps de Big Jim modernes vont ainsi s'affronter : le commando des Elites et les Gorgonites, leurs adversaires programmés pour être vaincus. Alan Abernathy, en remplacement dans le magasin de son père, va faire les frais de leur première mission...



L'histoire...

Joe Dante, s'il est tombé dans le genre tout petit, n'a pas oublié d'en faire profiter le jeune public. Parrainé par Steven Spielberg qui l'avait remarqué sur *Piranhas*, il réalise *Gremlins* en 1984, succès public et critique qui le pose comme un des réalisateurs à suivre. Faisant du goût pour l'humour irrévérencieux et du message politique ses marques de fabrique, il poursuivra sa quête d'un public large avec notamment *L'aventure Intérieure* (1987), la suite de *Gremlins* (1990) et bien sûr *Small Soldiers*, un *Toy Story* non éduqué.